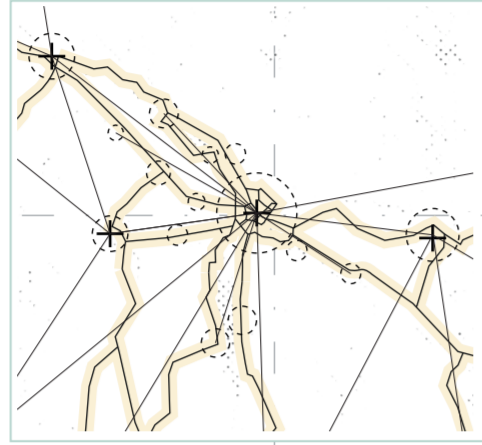


Fantasme nomade : La cinétique transitoire des limites illuminées

Cette proposition profite du système viaire en place afin de créer un nouveau lieu social et démocratique, ouvert 24 heures sur 24 et gratuit à tous. Ceci afin de relier le jour et la nuit, le social et l'isolation, l'ordre et le chaos. La proposition se détache de la conception de l'être humain comme une marchandise, client et objet. C'est un retour à l'être humain nomade qui se déplace non pour se rendre quelque part, mais pour parcourir le territoire, et ce sans limite de temps.

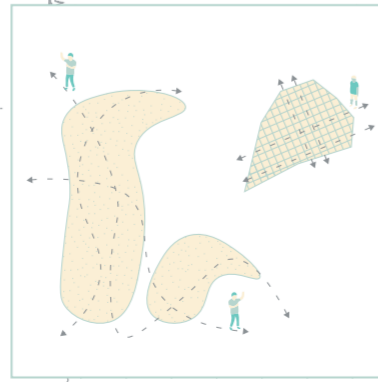
1. Connectivité sociale

Actuellement, les infrastructures viaires ont une raison d'être fonctionnelle: le déplacement. La proposition renverse cette dynamique et revisite ces infrastructures comme un oasis de plaisir. Le système déjà en place est constamment en mouvement, mais souvent oublié; 37% des travailleurs de nuit travaillent sur les routes. On remplace les wagons passagers par des vecteurs lumineux favorisant la connectivité entre les pôles d'activités.



2. Esprit Vagabond

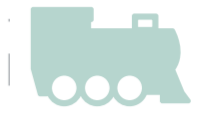
Comment avoir du plaisir en se déplaçant? Le visiteur reconnecte avec son territoire par l'entremise de conteneurs adaptables aux divers moyens de transport transcanadien (un grand réseau de train, bateaux et camions de marchandise). C'est l'esprit vagabond qui mène l'être humain à redécouvrir, un kilomètre à la fois, des heures durant. L'espace du conteneur sériel et statique est transformé en espaces dynamiques, adaptatifs, flexibles, organisés par le jeu ludique. Basé sur les écrits de l'historien Johan Huizinga qui démontre que l'amusement et le jeu est au centre du comportement biologique de l'homme moderne, nous désirons offrir à l'être humain de se déplacer selon son désir de bouger, errer, explorer et non sur le besoin de se rendre du point A au point B tout en restant au coeur de la lumière.



Systèmes viaires exploités

1. Système ferroviaire

i. Trains



Fiche informative

Création : 1836
Distance parcourue : 49 422 km
Espace temps : 100 heures
Connexion des pôles : 169 arrêts

2. Système autoroutier

i. Camions



Fiche informative

Création : 1896
Distance parcourue : 1,13 million km
Espace temps : 96 heures

ii. Autobus



Fiche informative

Création : 1831
Distance parcourue : 1,13 million km
Espace temps : 104 heures (4957 km entre Moncton - Vancouver)

3. Système naval

i. Bâteaux



Fiche informative

Création : 1870
Nombre de ports : 211

4. Système territorial

i. Motoneige



Fiche informative

Création : 1920
Distance parcourue : sans limite
Condition : tout terrain

Pollution lumineuse



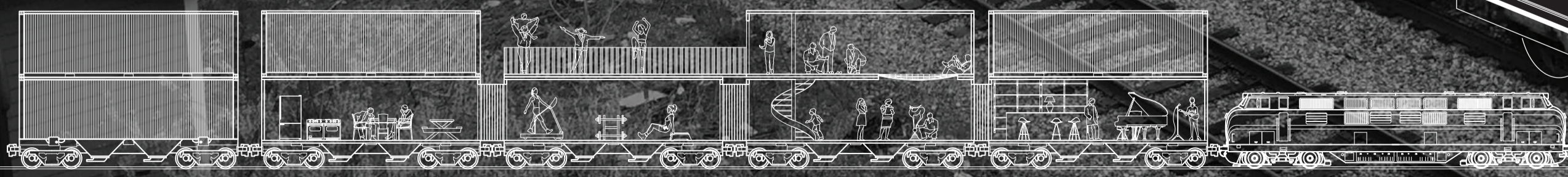
Zénith

magnitude/ arc seconde carrée
22.0 à 17.5

Équipe: 2020 - 7



Locomotive
Évasion Jazz
Ludique
Actif
Gourmant
Passage



G P A P L P É