

Cartographie de l’inaccessible

Les normes actuelles d’accessibilité universelle sont insuffisantes et perpétuent une discrimination structurelle dans l’environnement bâti, limitant l’inclusion des personnes en situation de handicap (AccessNow, Université de Calgary, Lésions médullaires Canada & BDO, 2023). En plus de restreindre leur autonomie, ces obstacles physiques et sensoriels contribuent à leur isolement. (Office des personnes handicapées du Québec, 2023). Ces personnes sont, par exemple, quatre fois plus susceptibles d’expérimenter l’itinérance (Commission canadienne des droits de la personne & Centre de recherche en politiques de logement, 2023).

Cartographie de l’inaccessible propose une carte interactive de Montréal permettant de saisir les obstacles et les qualités invisibles de l’environnement urbain en matière d’accessibilité. Hébergée en open source à des fins de répliquabilité, la plateforme permettrait de collecter sous différentes formes (texte, photo ou audio) l’expérience de personnes vivant avec un handicap, de leur personnel de soutien et de spécialistes en accessibilité universelle. Ce partage d’expertise combiné à des outils de conception inclusifs intégrés permettrait aux architectes de réaliser des espaces adaptés et d’agir directement où les besoins sont les plus criants. Cette approche ciblée permet d’informer un design incrémental sensible sous forme de micro-intervention localisées, une approche plus adaptée au contexte où les ressources disponibles sont limitées (Avilla-Royo, 2023).

Afin d’illustrer le potentiel d’un tel outil, un processus de conception visant l’adaptation du parc Baldwin aux besoins des personnes aveugles est simulé. Le relais sensoriel existant est étudié grâce aux repères et obstacles relevés sur la plateforme, permettant d’agir directement sur les barrières les plus importantes, tout en conservant les qualités architecturale et paysagère déjà présentes dans l’environnement facilitant la création d’une carte mentale (Hunter, 1981). Grâce à cette méthodologie, l’architecture devient un outil d’inclusion, capable d’évoluer dans le temps en fonction des retours des expert.es du vécu.

Bibliographie

AccessNow, Université de Calgary, Lésions médullaires Canada & BDO. (2023, 29 novembre). Près de 60 % des bâtiments évalués à Vancouver, Calgary et Ottawa ne sont pas entièrement accessibles, selon une nouvelle étude. Business Wire. <https://www.businesswire.com/news/home/20231129371892/fr>

Avilla-Royo, R. (2023). Collaborative tools for community architecture. AC Arquine.

Commission canadienne des droits de la personne & Centre de recherche en politiques de logement. (2023, 21 juin). Les personnes en situation de handicap surreprésentées dans tous les aspects de logement inadéquat et de l’itinérance selon un nouveau projet. <https://www.housingchrc.ca/fr/communique-conjoint-les-personnes-en-situation-de-handicap-surrepresentees-dans-tous-les-aspects-de-logement-inadequat-et-de-litinérance-selon-un-nouveau-projet>

Hunter, John A. Designing for the Visually Impaired: A Research-Based Approach. 1981. Milwaukee : The University of Wisconsin.

Office des personnes handicapées du Québec. (2023, mai). Portrait des conditions de vie des personnes handicapées. Gouvernement du Québec.

Cartographie de l’inaccessible

Repère

« Le son de la fontaine m’aide à me repérer »

Sound to text powered by IA

2025-04-12

Danger

« intersection dangereuse sans feux sonores »

Sound to text powered by IA

2025-03-25

Inconfort

« tables à picnic difficiles à localiser »

Sound to text powered by IA

2025-03-04

Couches

☐ Handicaps moteurs

☐ Neurodivergences

☒ Cécité

☐ Malvoyance

☐ Surdit 

Outils de conception inclusifs

Principe de conception inclusive des cartes mentales

R duction d chelle

Formation de grappes

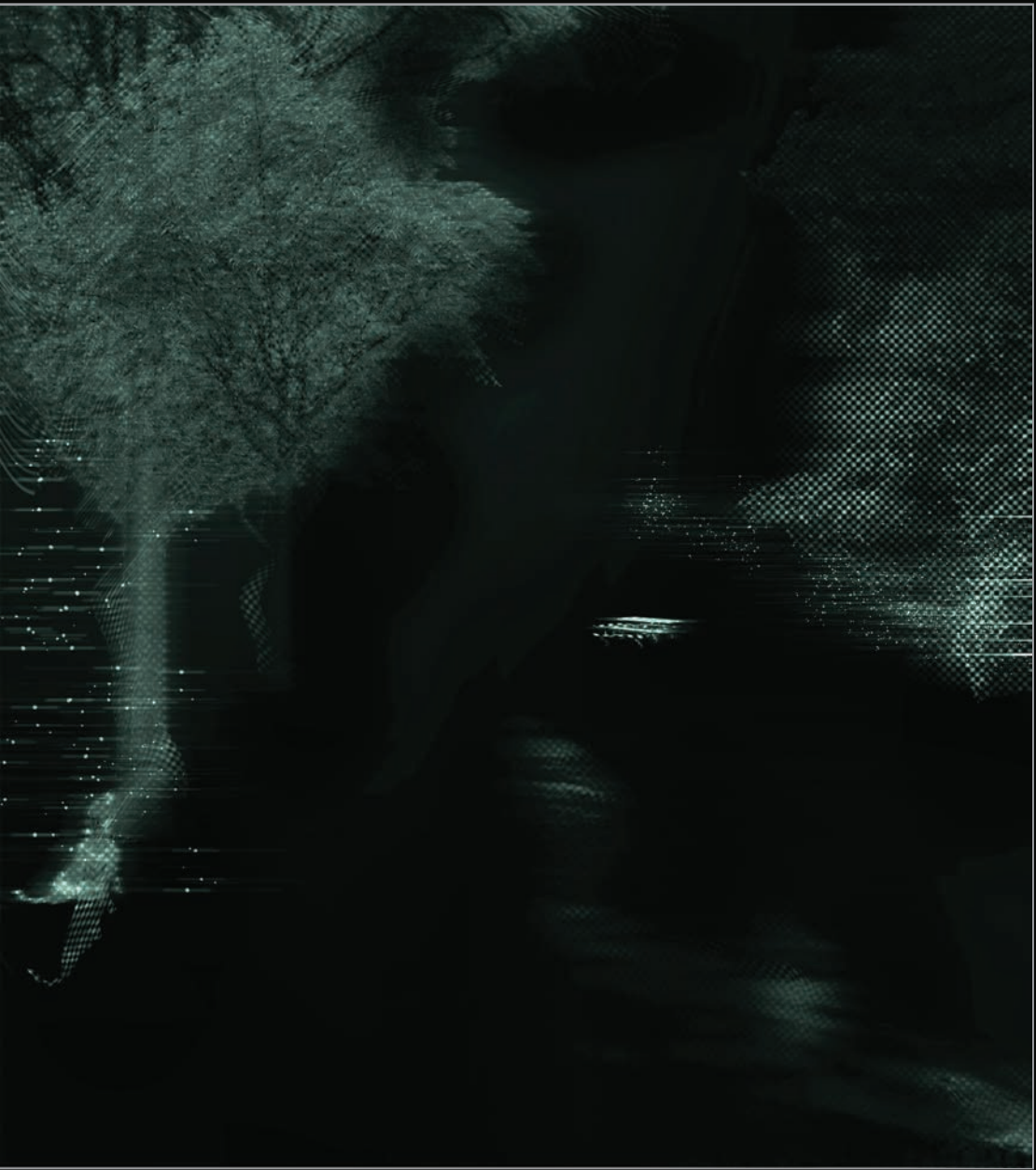
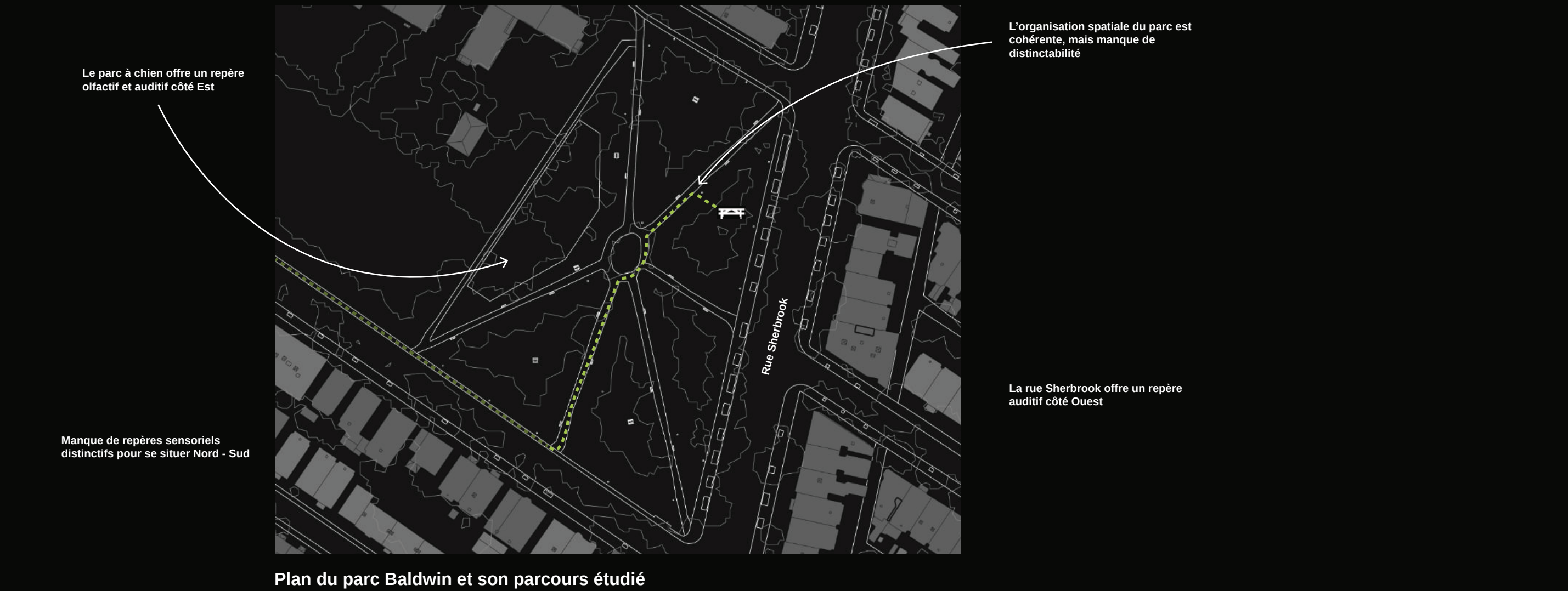
Coh rence

Rep res multisensoriels

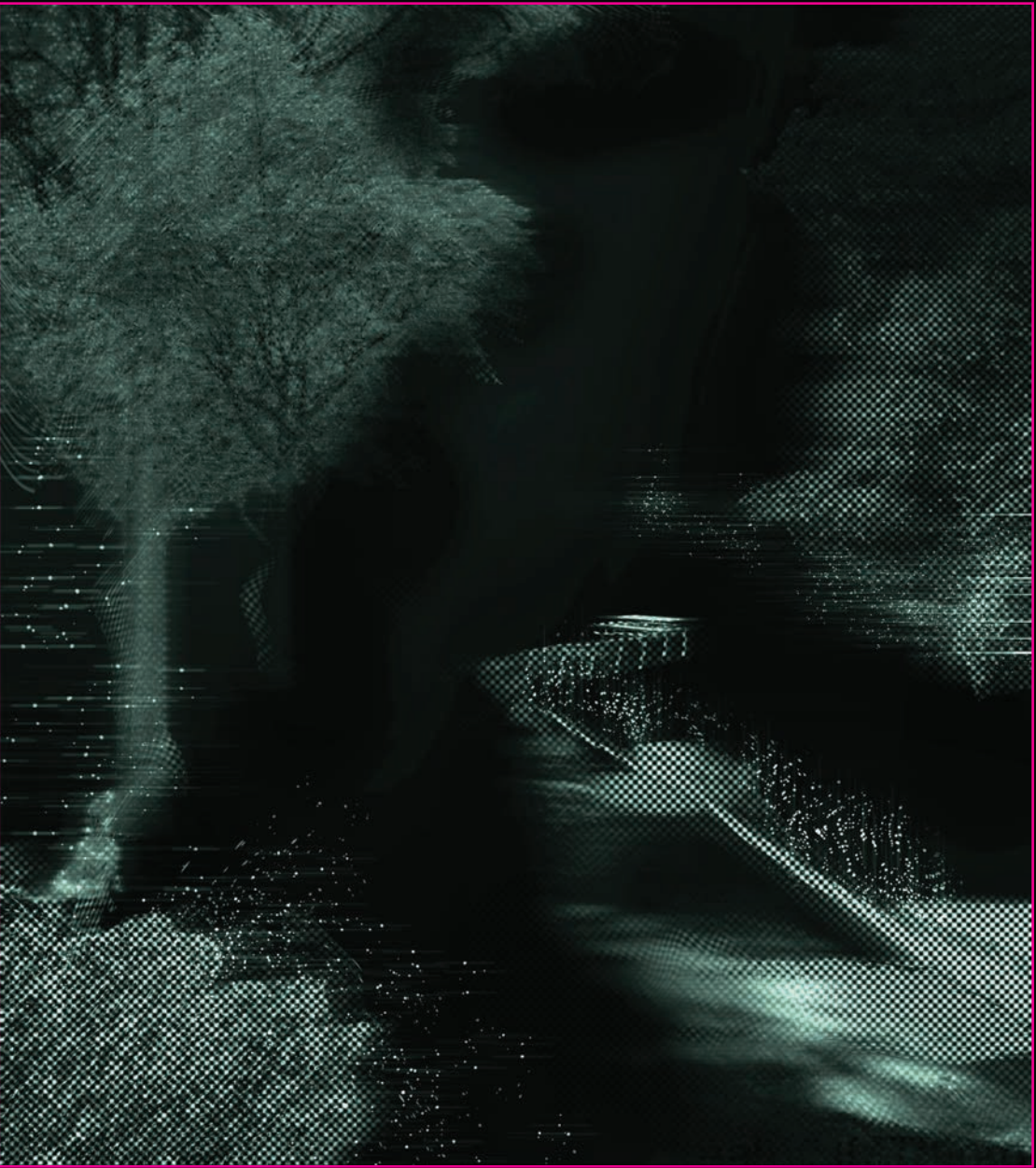
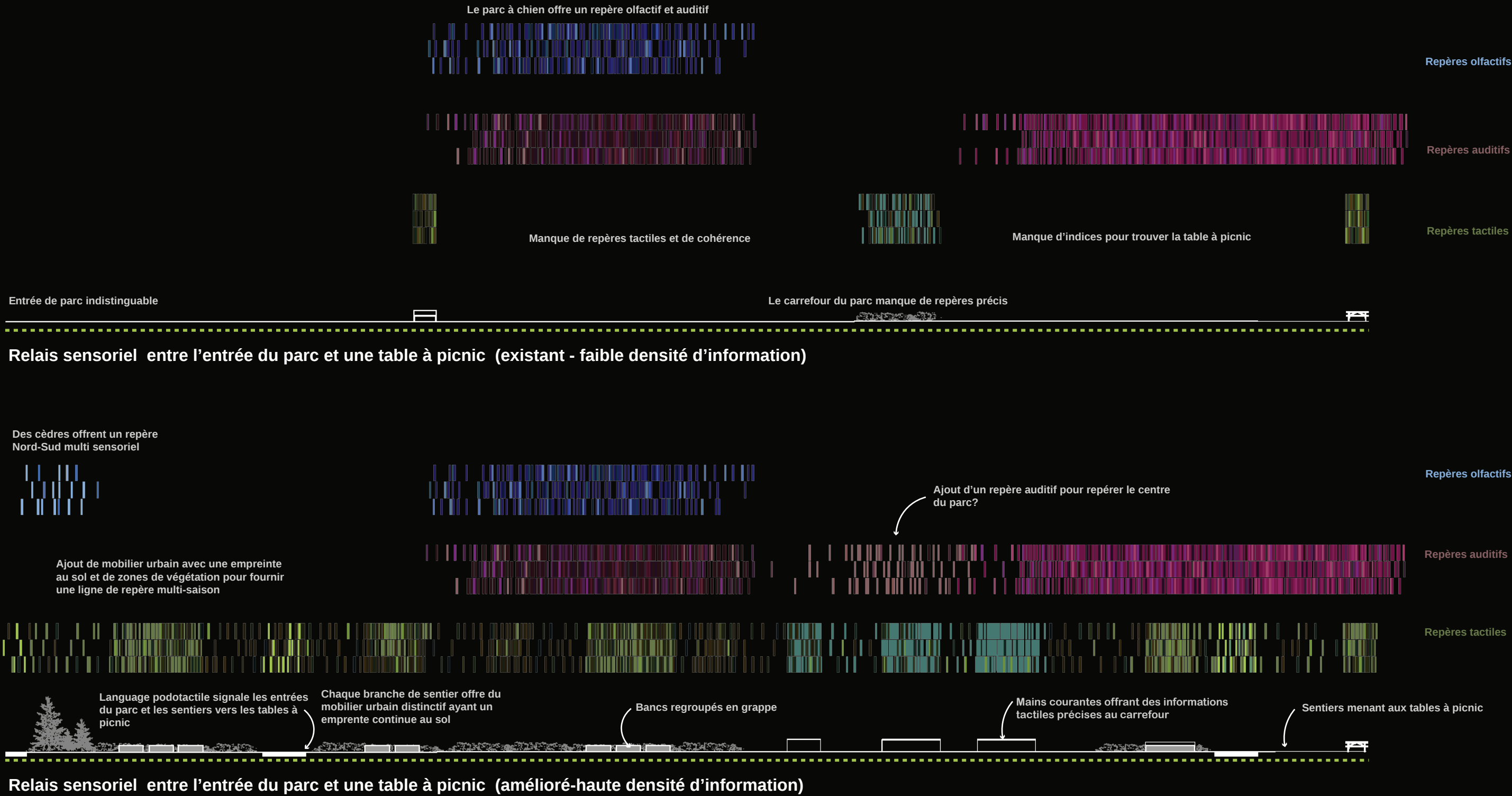
Ouvrage(s) de r f rence :

Hunter, John A. (1981) Designing for the Visually Impaired: A Research-Based Approach. Milwaukee : The University of Wisconsin.

Simulation de l'intégration des données dans un processus de conception inclusif



Potentiel de création d'une carte mentale au parc Baldwin



Potentiel de création d'une carte mentale au parc Baldwin suite à l'ajout de repères multisensoriel